



SIMTECH WORLD UNIVERSITY

LEVEL 2 성장의 원리

The Principles of Human Growth

— 지식의 비만이 아니라, 운영체제(OS)의 업그레이드 —

▮▮ *성장은 지식을 더 쌓는 것이 아니라, 마음 OS의 용량과 처리 속도를 업그레이드하는 것이다.*



학습 목표

- ① '지식 축적' 과 'OS 업그레이드' 를 구분해 설명할 수 있다 .
- ② 고집을 '에너지 응축 (질량 · 인력)' 의 물리로 설명할 수 있다 .
- ③ 6 단계 저항 사슬을 하향식으로 역추적할 수 있다 .
- ④ 가짜 하심을 멈추고 '진짜 소화' 를 실천할 수 있다 .
- ⑤ 의미 재해석 속도를 측정하고 단축할 수 있다 .



고집은 성격이 아니라, 압축되어 굳은 에너지 덩어리다.



LEVEL 2 전체 맵 / 위치



▶ 출발선 자가진단 (자경 일지 기록)

- ☐ 나는 비판을 들으면 0.1 초 만에 반박하는가? (1~5)
- ☐ 나는 '원래 / 당연히 / 인간적으로' 를 자주 쓰는가? (1~5)
- ☐ 나는 억울한 일을 며칠씩 곱씹는가? (Y/N)



LEVEL 1 은 거울을 본 것, LEVEL 2 는 거울 속 고집을 부수는 것.



지식의 비만화

- 더 외우고 더 세련된 논리 구사
- = 정보의 비만일 뿐
- 마음 OS 용량·처리 속도 그대로
- → 질적 변화 없음



앵무새 패러다임

- 성인의 말씀을 줄줄 외우면서도
- 작은 갈등 앞에 분노·좌절
- = 지식 창고 ≠ 성장한 인간



정보가 쌓여도 운영체제가 업그레이드되지 않으면, 삶의 질적 변화는 일어나지 않는다.



도표 : 구문명 vs 심테크 패러다임

구문명 패러다임

정보 입력

메모리 축적

OS 과부하

성장 정체

심테크 패러다임

자극 입력

구조적 해체

OS 업그레이드

용량 확장



축적이 아니라 해체가, 정체가 아니라 확장을 만든다.



사례 : 정체의 지옥



멈춰버린 진화 파동

우주 에너지는 파동치며 순환 · 진화
의식 흐름이 고정관념에 막혀 고이면
→ 에너지 정체



정체의 투사

반복되는 불운
인간관계 파탄

원인 모를 신체 통증



원인의 좌표

원인은 외부 환경이 아니라
내부 정체를 방치하는 관성

❗ 인간이 성장하지 못하는 근본 이유는 외부 환경이 아니라, 내부 에너지 정체를 방치하는 관성이다.



정리 : 제 1 장



지식 축적 $\neq$ 성장 (앵무새 패러다임)



성장 = 마음 OS 의 용량 · 처리 속도 업그레이드



정체는 불운 · 관계 파탄 · 통증으로 투사된다

▶ 학습 성과 자가진단

- ☐ 나는 '지식 비만' 과 'OS 업그레이드' 를 구분해 말할 수 있다 . (Y/N)
- ☐ 나는 내 삶의 반복 패턴 1 개를 '정체의 투사' 로 적어 보았다 . (Y/N)



성장은 해체이고, 정체는 관성이며, 그 결과가 삶에 투사된다.



핵심개념 : 고집 = 에너지 응축



■ 고집의 물리학적 정의

심리 용어 (까칠함) 가 아니다

특정 정보 · 상식이 의식 공간에서 극도로 압축되어

' 단단한 고체처럼 굳어진 에너지 덩어리 '

■ 질량의 발생

상식이 새 차원을 만나 깨지지 않고 고착 → 질량 증가

무거운 정보는 ' 인력 (중력) ' 을 가져 현상을 자기중심으로 왜곡



고집은 의식 공간에서 압축되어 단단한 고체처럼 굳어진 에너지 덩어리다.

고집 덩어리 (거대 질량) — 의식 시공간을 휘게 함



① 정보의 굴절

객관적 조언이
'나를 공격하는 말'로
굴절 입력



② 환경의 밀림

강한 척력
→ 하는 일마다 막히고
고임 (마찰 극대화)



③ 의식의 블랙홀

임계점 초과 시
외부 신선 에너지
진입 전면 차단



고집의 중력장을 통과하면, 진실한 조언도 공격으로 굴절된다.

핵심개념 : 고집 밀도와 신체의 인과

■ 밀도 임계점 70% 초과 시

탁한 파동이 가장 취약한 장기·신경계를 물리적으로 타격
기류 정체 장기화 → 세포 충전율 추락 → 질환은 대자연의 경고

■ 자본·기류 동맥경화

고집을 부리는 영혼에게 자연이 재화·인적 자본을 통제

계량 지표 대시보드

고집 밀도



75%

임계점 70% 초과 → 탁기 투사

세포 충전율



30%

기류 정체 장기화 → 추락

자본 흐름



25%

자연이 재화·인적 자본 통제



고집의 밀도가 임계점을 넘으면, 그 압력은 자본과 육신으로 흘러 경고를 보낸다.



사례 : 의식의 블랙홀



" 내가 평생 살아보니 이게 맞아 "

강한 확신일수록
현실과의 마찰 계수 극대화
→ 문이 단단히 잠김



진입 차단

좋은 인연 · 기회 · 정보가
다가와도 진입 자체 차단



대자연의 피드백 신호

주변에서 멀어짐
일이 막힘

같은 갈등 반복



확신이 강할수록 문은 더 단단히 잠긴다 — 그것이 블랙홀이다.



정리 : 제 2 장



고집 = 압축되어 굳은 에너지 덩어리 (질량 · 인력)



질량이 현실을 왜곡 : 굴절 · 밀림 · 블랙홀



밀도가 임계를 넘으면 자본 · 육신에 경고로 투사된다

▶ 학습 성과 자가진단

- ☐ 나는 고집을 '에너지 응축'으로 설명할 수 있다. (Y/N)
- ☐ 나는 내 '정보 굴절' 사례 1 개를 적을 수 있다. (Y/N)



고집은 물리이고, 그것이 현실을 휘게 하며, 임계를 넘으면 몸과 일에 경고가 온다.



핵심개념 : 저항 사슬이란

■ 정의

외부 충격 (조언 · 비판 · 깨달음의 기회) 을 받았을 때
기존 체제를 보호하려 ' 정체성 → 말단 언어 ' 로
순차 전개하는 6 단계 방어 기동

기동을 알면 , 끊을 수 있다 .



저항은 즉흥이 아니라, 정해진 6 단계 사슬로 전개된다.



1

1 단계 정체성 충돌

" 이것이 무너지면 내 존재가 사라진다 "



2

2 단계 고집

상식 · 논리를 거대한 방벽으로 세움



3

3 단계 집착

권위 · 지식 · 경험의 기득권에 매달림



4

4 단계 두려움

틀렸음을 인정할 때 마주할 공허에 대한 공포



5

5 단계 방어기제

투사 · 부정 · 합리화로 메시지 가치 훼손



6

6 단계 합리화 언어

저항 사슬 최말단에서 사출되는 ' 언어 연막탄 '



사슬은 1 단계 정체성에서 발화하여, 6 단계 언어로 사출된다.



핵심개념 : 1~3 단계 해부

MODULE 3



1

1 단계 정체성 충돌
새 진리가 내 삶의 궤적 전체를 부정하는 듯한 존재 위기

2

2 단계 고집
" 내가 평생 살아보니 이게 맞아 " → 의식의 문을 잠금

3

3 단계 집착
더 나은 대안을 알아도 , 과거의 지분 때문에 손을 못 놓음



더 좋은 길을 보면서도 못 가는 이유는, 과거의 지분이라는 집착이다.



핵심개념 : 4~6 단계 해부

1

4 단계 두려움
변화 이후가 예측 안 됨 → 뇌가 극도의 불안 신호 발신

2

5 단계 방어기제
투사 · 부정 · 합리화 → 상대 인성을 깎거나 상황을 탓함

3

6 단계 합리화 언어
'고집 탐지기'에 걸리는 언어로 상황을 종결지으려 함



남 탓과 변명은, 두려움이 입은 가면이다.

 LEVEL B 고집 탐지기 작동 — 5 대 합리화 경보



" 상식적으로 "

내 좁은 DB 안에서만
생각하겠다는 선언



" 원래 "

과거 관성에 나를
영원히 가두는 선언



" 당연히 "

정밀한 인과 분석을
거부하는 나태함



" 나도 알지만 "

머리로만 알고
세포는 안 바꾸겠다는 거부



" 인간적으로 "

감정에 호소해
진리의 칼날을 피하는 술책

★ LEVEL 2 신규

경보 발동 시 즉각 대응 프로토콜 :

① 즉시 입을 닫는다 ② 3 초간 잤대 없이 흡수 ③ ' 이건 사적 피해가 아니라 공적 공부다 ' 3 회 각인

〰

' 인간적으로 ' 는 감정에 호소하여 법칙과 진리의 칼날을 피해 가겠다는 알팍한 술책이다.



정리 : 제 3 장



저항은 6 단계 사슬 (정체성→고집→집착→두려움→방어기제→합리화)



사슬의 발화점은 1 단계 정체성 , 사출점은 6 단계 언어



고집 탐지기 LEVEL B = 5 대 경보 (' 인간적으로 ' 추가)

▶ 학습 성과 자가진단

☐ 나는 6 단계를 본질 · 역학과 함께 설명할 수 있다 . (Y/N)

☐ 나는 오늘 5 대 경보 언어 빈도를 카운트했다 . (Y/N)



사슬의 끊는 지점은 6 단계 말이 아니라, 1 단계 정체성이다.

❖ 핵심개념 : 가짜 하심 (Fake Submissiveness)

■ 가짜 하심 = 에너지 압축

감정 · 애고의 저항은 살아있는데 표정 · 말만 낮춤
= 용수철을 억지로 눌러 '압축' 하는 행위

■ 결과

겉은 평온, 내부 압력은 상승 → 임계점 초과 시 폭발
또는 내부 장기 타격 → 신체 질환 (타기 누적)

압축 (가짜 하심)



내부 압력 ↑ ↑ → 폭발

또는 장기 타격 → 질환

❖ 감정은 살아있는데 말만 낮추는 것은, 용수철을 억지로 눌러 압축하는 것과 같다.

❖ 핵심개념 : 진짜 소화 (True Digesting)

■ 진짜 소화 = 의식의 용광로

참는 것이 아니라, 들어온 정보를 분자 단위로 해체
상대의 언어 = '공격 화살' → 'OS 취약점 디버깅 메시지'

■ 효과

압축도가 이완 (Relaxation) → 가슴 서늘한 청량감
억지로 참을 필요 없이 상황이 내 안에서 흡수·소멸

의식의 용광로 (진짜 소화)

입력 : 공격 화살 →



분자 단위 해체

출력 : 디버깅 메시지 ✓

압축 이완 → 청량감

▮▮ 상대의 언어를 'OS 의 취약점을 짚어주는 디버깅 메시지' 로 재해석하는 순간, 압축도가 이완된다.



도표 : 가짜 하심 vs 진짜 소화

구분	가짜 하심 (Fake)	진짜 소화 (True)
의식 내부	압력 증가 , 에너지 굳음	압력 해제 , 에너지 풀림
주요 행동	속으로 삼키며 참음 (겉만 온화)	жат대를 내리고 정보를 흡수
장기 결과	탁기 축적 , 발병	의식의 양자 도약 , 갈등 감쇄
핵심 분별점	жат대를 쥐고 있음	жат대를 내려놓음

▮ 참으면 굳고, 소화하면 풀린다.



실습 1: 진짜 소화 프로토콜

MODULE 4



실전 프로토콜 | 시간 : 10 분

1

오늘 나를 불쾌하게 한 상대의 '말' 1 건을 그대로 적기

2

'공격 화살' 버전 : "저 말은 나를 ___ 하려는 공격이다 "

3

'디버깅 메시지' 버전 : "저 말은 내 OS 의 어떤 취약점을 짚는가 "

4

재해석 후 가슴의 압력 변화를 1~5 점으로 체크 (이완도)



화살을 디버깅 메시지로 바꾸는 순간, 압력이 풀린다.



정리 : 제 4 장



가짜 하심 = 압축 (폭발 · 발병), 진짜 소화 = 이완 (도약 · 감쇄)



분별점 : 잣대를 쥐었는가 , 내렸는가



상대의 말 = 공격 화살이 아니라 디버깅 메시지

▶ 학습 성과 자가진단

- ☐ 나는 가짜 하심과 진짜 소화를 표로 구분할 수 있다 . (Y/N)
- ☐ 나는 오늘 말 1 건을 ' 디버깅 메시지 ' 로 재해석했다 . (Y/N)



압축이 아니라 이완, 화살이 아니라 디버깅 메시지.



핵심개념 : 30% 임계점

■ 의식 전환은 선형이 아니다

물이 99 도까지 액체였다가 100 도에 기화하듯
마음도 닫혀 있다가 최소 30% 개방도 달성 시 양자 도약

■ 30% 의 의미

외부의 충격 · 진리를 수용할 수 있는 ' 최소한의 통로 '



계량 지표 대시보드

개방도 게이지



30%

30% = 양자 도약 임계점

경청 지연 (초)



3%

3 초 이상 = LEVEL 3 진급 기준



30% 는 외부의 충격과 진리를 수용할 수 있는 최소한의 통로다.



도표 : 임계점 측정 3 대 계량 변수

MODULE 5



30% 임계점 근접도 측정 파라미터 — 3 대 계량 변수



① 경청 지연 시간 (Latency)

자극 후 즉각 반박하지 않고
버티는 시간 (초) ↑
→ 임계 근접



② 합리화 언어 감쇄율 (Attenuation)

5 대 단어 빈도 ↓
주어가 '남→나' 로 전환되는
속도 ↑



③ 에너지 압축 이완도 (Relaxation)

가짜 하심을 버리고
예고를 녹여내는 비율 ↑



열림은 느낌이 아니라, 세 변수로 계량된다.

❖ 사례 : 주어가 '남→나'로 바뀌는 순간

갈등 상황 발생



닫힘 — 주어 = 남

"저 사람이 문제다"

→ 외부 귀인

→ 30% 닫힘

→ 정체 지속



열림 — 주어 = 나

"내 안의 어떤 상식이
이 상황을 거부하는가?"

→ 내부 귀인

→ 30% 열림

→ 양자 도약



주어가 '남'에서 '나'로 바뀌는 속도가, 곧 열림의 속도다.

 실전 프로토콜 | 시간 : 일상 실천

1

상대의 자극적 발언이 귀에 꽂히는 순간 — 즉답 금지

2

혀를 입천장에 붙이고 호흡 이완, 최소 3 초 확보

3

그 3 초 동안 묻기 : ' 주어를 남에서 나로 돌릴 수 있는가 '

4

오늘의 평균 Latency(초) 와 5 대 언어 빈도를 기록

❗

3 초의 침묵이, 6 단계 사슬을 1 단계에서 끊는다.



정리 : 제 5 장



의식 전환은 선형이 아니라 30% 임계점에서 양자 도약



측정 3 변수 : 경청 지연 · 합리화 언어 감쇄 · 압축 이완



주어가 '남→나'로 바뀌는 속도가 열림의 척도

▶ 학습 성과 자가진단

☐ 나는 30% 임계점을 기화 비유로 설명할 수 있다. (Y/N)

☐ 나는 오늘 평균 경청 지연 (초) 을 측정했다. (Y/N)



30% 임계점은 느낌이 아니라, 3 초의 침묵과 데이터로 증명된다.



핵심개념 : 자성구자 (自性求自)



■ 삼일신고 자성구자의 현대적 해석

" 너의 근본 자리 (自性) 에서 구하라 , 이미 머리 속에 내려와 있느니라 "

외부 대상 숭배 · 환경 구걸 = 진화 효율 0

내 현실 = 내 의식의 밀도 · 질량이 투사된 결과물

유일한 열쇠 = 자신의 의식 구조를 디버깅 (자성구자)



문제를 해결할 유일한 열쇠는 오직 자신의 의식 구조를 디버깅하는 것(자성구자) 뿐이다.

■ 수행처의 재정의

심산유곡 가부좌가 아니라

직장 상사 · 돈 갈등 · 가족 잔소리의 현장

가장 스트레스 주는 그곳이 '가장 고난도의 수행 실험실'

■ 활용

거친 에너지를 피해 도망치지 않고 '내 잣대를 깨부수는 도구'로 사용

" 꿀 보기 싫은 인간들 = 내 고집을 부수려 우주가 배치한 조력자 "



❖ 일상에서 마주치는 모든 꿀 보기 싫은 인간들은, 내 고집을 부수기 위해 우주가 배치한 정밀한 조력자들이다.



사례 : 탁기 정화와 홀리스틱 치유



정화의 메커니즘

현실의 거친 에너지로
상식 · 잣대를 깨부술 때
→ 탁기 정화 (Purification)
→ 홀리스틱 치유 완성



피해자 의식의 종식

" 나는 피해자다 "
↓
" 이 부딪힘이 나를 연마한다 "



의료 병행 원칙

신체 증상은
반드시 전문의 진료 병행
심테크 = 의식적 원천 보완



상식을 깨부수는 자리에서, 세포의 탁기가 정화된다.



실습 3: 일상 실험실 일지

MODULE 6



실전 프로토콜 | 시간 : 오늘 하루

1

오늘 나를 가장 자극한 ' 실험 대상 (사람 / 상황) ' 1 개 선택

2

그가 깨부수려 한 내 ' 잣대 ' 를 한 문장으로 특정

3

도망 / 억압 대신 ' 진짜 소화 ' 로 흡수했는지 자체 평가

4

" 이 사람은 내 고집을 부수려 온 조력자 " 3 회 각인

❗

도망친 갈등은 다시 오고, 소화한 갈등은 사라진다.



정리 : 제 6 장



자성구자 : 해결의 열쇠는 외부가 아니라 내 의식 디버깅



수행처는 산속이 아니라 직장 · 돈 · 가족의 현장



잣대를 깨부수는 자리에서 탁기가 정화된다

▶ 학습 성과 자가진단

- ☐ 나는 '자성구자' 를 한 문장으로 설명할 수 있다 . (Y/N)
- ☐ 나는 오늘의 ' 실험 대상 ' 과 내 잣대를 일지에 적었다 . (Y/N)



일상이 실험실이고, 갈등이 연마석이며, 자성구자가 유일한 열쇠다.

■ 성장 vs 정체를 가르는 단 하나의 변수 = 의미 재해석 속도 (Cognitive Reframing Velocity)

손해 · 배신 · 모욕 사건 발생 시
'사적 피해'에서 '공적 공부'로 인지를 전환하는 속도

$$\text{Reframing Velocity} = \Delta(\text{사적 피해} \rightarrow \text{공적 공부}) / \Delta t$$



❖ 성장하는 인간과 정체된 인간을 가르는 단 하나의 마스터 변수는, 의미 재해석 속도다.

사건 발생 : 손해 · 배신 · 모욕

정체된 인간 (속도 = 0 또는 ∞)

" 왜 나한테 ? 저 인간 탓 !"

원망 · 증오 파동 영구 발산

→ 원망 · 타기 · 정체

성장하는 인간 (고속 재해석)

" 내 어떤 집착이 이걸 불렀나 ?"

" 우주가 찌꺼기 청소판을 깔았구나 !"

→ 용해 · 정화 · 양자 도약

▮▮ 같은 사건, 두 갈래 길 — 그 분기점이 재해석 속도다.

❖ 핵심개념 : 속도 기동의 물리적 효과

■ 속도가 빛에 가까워질수록

외부 충격 파동이 의식에 도달하자마자 '열·진화 에너지'로 변환
갈등 파동이 내부에서 완벽히 감쇄

■ 결과

나를 둘러싼 환경이 기적처럼 동기화 (Synchronization)
순식간에 삶의 판도가 바뀌는 기동



❖ 재해석 속도가 빛에 가까워질수록, 충격 파동은 도달하자마자 진화 에너지로 변환된다.



실습 4: 재해석 속도 측정

MODULE 7



실전 프로토콜 | 시간 : 주 3 회 이상

1

"저 인간이 나를 감히 무시했다" 는 분노 코드가 뜰 때마다 기록

2

"내 안의 어떤 대접받으려는 가짜 정체성을 부수려고
자연이 저 사람을 악역으로 보냈는가" 역추적

3

분노 발생 → 재해석 완료까지 걸린 시간 (Δt) 기록

4

목표 : Δt 를 24 시간 이내 → 점차 1 초 이내로 단축

❗

분노에서 공부까지의 시간 — 그것이 당신의 진화 속도다.

토론 주제 (열린 질문) — 옆 사람과 3 분

최근 내가 ' 참았다' 고 여긴 한 장면을 떠올려라.
그것은 잣대를 쥔 채 누른 가짜 하심이었나,
잣대를 내리고 흡수한 진짜 소화였나?
— 며칠 뒤 그 감정은 어떻게 되었는가?

▶ 옆 사람과 3 분 나누기 — 판별법 : 며칠 뒤 다시 끌어올랐다면 압축 , 흔적 없이 사라졌다면 소화

〰 며칠 뒤 다시 끌어오른다면, 그것은 소화가 아니라 압축이었다.



정리 : 제 7 장



의미 재해석 속도 = 성장과 정체를 가르는 마스터 변수



사적 피해 (원망 · 탁기) ↔ 공적 공부 (용해 · 도약) 의 분기



속도가 빠를수록 충격은 진화 에너지로 , 환경은 동기화

▶ 학습 성과 자가진단

- ☐ 나는 정체 / 성장 두 반응을 사건 하나로 대비해 설명한다 . (Y/N)
- ☐ 나는 내 재해석 속도 (Δt) 를 수치로 기록하고 있다 . (Y/N)



재해석 속도가 LEVEL 2 의 결론이다.

 하향식 정밀 타격 워크시트 — 최근 가장 분노 / 억울했던 사건 1 건

- | | |
|----------|------------------------------------|
| ⑥ 합리화 언어 | 변명 · 하소연에 쓴 말은 ? (5 대 단어 포함 ?) |
| ⑤ 방어 기제 | 상대 / 상황에 뒤집어씌운 프레임은 ? |
| ④ 두려움 | 완벽히 틀렸다 인정하면 닥칠 근원적 공포는 ? |
| ③ 집착 | 끝까지 쥐려 한 기득권 (자존심 · 돈 · 내 말) 은 ? |
| ② 고집 | 이번에도 잣대로 휘두른 내 상식은 ? |
| ① 정체성 충돌 | 이 모두를 내려놓을 때 느끼는 ' 존재 소멸감 ' 을 대면 |

▮ ▮ 말단의 합리화 언어에서 시작해, 1 단계 정체성의 소멸감까지 정직하게 내려가라.



📋 LEVEL 2 자경 일지 ↔ 5 대 평가 도구 (커리큘럼 제 8 장)

경청 지연 시간 (Latency)



30% 임계 근접도 / LEVEL 3 진급 (평균 3 초 ↑)

합리화 언어 사용 빈도



자경 일지 성찰 지수 (일일 경보 2 회 이하)

의미 재해석 속도 (Reframing)



성장 추적표 / LEVEL 3 진급 (24h 이내)

진짜 소화 : 가짜 하심 비율



압축 이완도 (Relaxation)

성장 추적표 (주간)



관계 갈등 · 일 막힘 · 신체 컨디션 → 종합 판정



측정되지 않는 성장은 가짜 하심과 구분되지 않는다.



LEVEL 2 총정리 — 8 대 좌표

MODULE 8



제 1 장

성장 = 지식 축적이 아니라 OS 업그레이드

제 2 장

고집 = 압축되어 굳은 에너지 덩어리 (질량 · 인력)

제 3 장

6 단계 저항 사슬 : 정체성→고집→집착→
두려움→방어→합리화

제 4 장

가짜 하심 (압축) ≠ 진짜 소화 (이완 · 디버깅 메시지)

제 5 장

30% 임계점 + 3 대 계량 변수

제 6 장

자성구자 · 생활수행 : 일상이 실험실

제 7 장

의미 재해석 속도 = 마스터 변수

제 8 장

6 단계 역추적 워크시트로 매일 디버깅



자각 (LEVEL 1) 을 넘어, 이제 고집을 실제로 파쇄했다.

- ## 6. 의미 재해석 속도를 수치로 단축하고 있다

!!

43 / 45



사례 : 마찰 제로화의 문턱



LEVEL 2 완성 → LEVEL 3 입구

재해석 속도가 빨라지면
내 환경이 동기화되기 시작
가장 강력한 역연과의 마찰 지수 감소



다음 관문의 예고

이 동기화를
'관계의 기하학'으로 확장하는 것
= LEVEL 3



핵심 통찰

"내 고집이 줄면,
가장 가까운 인연부터
먼저 안다."



내 고집이 줄면, 가장 가까운 인연부터 먼저 안다.

고집을 파쇄하고 OS 를 업그레이드했으니 —
이제 그 맑아진 주파수로 ' 관계 ' 를 공명시킬 차례

▶ LEVEL 3 (RC) 관계와 공명

- 인연법의 기하학
- 부부 대칭 물리학 (3:7)
- 부모 · 자녀 영적 독립
- 마찰 제로화

▮▮ LEVEL 2 는 내 고집을 부순 것, LEVEL 3 은 그 거울에 비친 인연을 보는 것.