



LEVEL 4 홍익실천

Hongik Practice & Social Responsibility

홍익사회경영학부 (SC) · ST104 · SIMTECH WORLD UNIVERSITY

" 현대의 홍익은 사회적 모순을 해결하는 고도의 수학적·물리적 실천 메커니즘이다."



학습 목표

이 과정을 마치면 학습자는—



① 사적 명분 (30%) 과 공적 명분 (70%) 을 구분해 설명할 수 있다 .

② 홍익경영 (재화 순환) 의 원리를 설명할 수 있다 .

③ 지식이 ' 공적 자본 ' 인 이유를 이해한다 .

④ 1 인 지식 플랫폼의 무형 자산 브랜딩을 설계할 수 있다 .

⑤ 하심형 홍익 리더십을 실천할 수 있다 .

" 내 주머니를 채우는 30% 를 넘어, 사회를 디버깅하는 70% 로 명분을 정렬하라."



LEVEL 4 전체 맵

Course Map · 위치 확인



LEVEL 1 (SH)



수료

LEVEL 2 (SH)



수료

LEVEL 3 (RC)



수료

LEVEL 4 (SC)

LEVEL 5 (HC)

→ 다음

제 1 장 홍익인간의 현대적 의미

제 2 장 사적 명분 30% vs 공적 명분 70%

제 3 장 지식은 왜 공적 자본인가

제 4 장 홍익경영의 원리

제 5 장 1 인 지식 플랫폼과 무형 자산 브랜딩

제 6 장 홍익 리더십과 책임의 무게

제 7 장 사회 문제와 미래 거버넌스

제 8 장 신명 동참 + 제 9 장 실습 + 결속

"LEVEL 3 은 인연을 공명시킨 것, LEVEL 4 는 그 공명을 사회로 확장하는 것."



홍익인간 (弘益人間) 의 재정의

과거 : 착하고 막연한 선행 , 박제된 도덕률

현대 (심테크 사회 공학) : 인간 · 자본 · 지식의 에너지 순환 효율을

극대화해 사회적 마찰력을 '0' 으로 만드는 정밀 거버넌스 시스템

" 현대의 홍익은 사회적 모순을 해결하는 고도의 수학적 · 물리적 실천 메커니즘이다. "



낙수효과 해체 → 상생 공명 네트워크

두 패러다임의 물리적 결과
MODULE 1 | 제1장



✗ 구문명 — 낙수효과

- 상위 1% 자본 축적
- 이기적 탐욕 · 고집으로 흐름 차단
- 자본 · 지식 정체 → 탁기 (갈등 · 범죄 · 침체)
- 결과 : 실패 / 사회 붕괴

✓ 현대 홍익 — 상생 공명 네트워크

- 자본 · 지식을 사회 전체 취약 구역으로 순환
- 막힘없는 에너지 흐름 → 마찰력 0
- 사회의 맥박이 살아남
- 결과 : 공명 확장 / 문명 진화

" 고이면 썩어 탁기가 되고, 순환하면 사회의 맥박이 산다."



정체가 만드는 사회적 타기

Case Study — LEVEL 1~3 의 사회적 확장
MODULE 1 | 제1강



자본 · 지식의 정체 → 사회적 타기

특정 집단에 고인 자본 · 지식 = 갈등 · 범죄 · 경기 침체로 투사

개인의 타기 (SH) → 관계의 마찰 (RC) → 사회의 타기 (SC)

같은 물리, 더 큰 스케일

개인의 고집이 병을 부르듯, 사회의 고인 자본은 사회를 병들게 한다

그래서 홍익실천은 사회 차원의 디버깅이다

"개인의 고집이 병을 부르듯, 사회의 고인 자본은 사회를 병들게 한다."



제 1 장 정리

Summary | 제1 장



✓ 홍익인간 = 막연한 선행이 아니라 정밀한 사회 공학

✓ 낙수효과는 실패 → 상생 공명 네트워크로 전환

✓ 자본 · 지식의 정체 = 사회적 타기 (갈등 · 범죄 · 침체)

자가진단 체크리스트

☐ 나는 홍익인간을 ' 사회 공학 ' 으로 설명할 수 있다 . (Y/N)

☐ 나는 자본 · 지식 정체가 타기로 투사됨을 설명할 수 있다 . (Y/N)

" 홍익은 사회 공학이고, 순환이 답이며, 정체는 타기를 만든다."



명분의 에너지 구성 비율

Core Concept
MODULE 2 | 제2 장 성공의 물리학



모든 행동 · 사업의 성공 = 명분의 에너지 구성 비율로 결정

30%

사적 명분

생존 · 가문 · 개인 안위

70%

공적 명분 — 사회 모순 해결 · 홍익

(공적 명분 — 사회 모순 해결 · 홍익)

30:70 비율이 모든 것을 가른다 — 개인에서 사회까지

사적 명분 30%

생존 · 가문 · 개인 안위
초기 연료 허용

→ 거기 머물면 보급 중단

30:70 임계점

이 비율이
모든 것을 결정

성공의 물리학

공적 명분 70%

사회 모순 해결 · 홍익
신명 동참 · 임계점 돌파
판 자체가 확장

" 성공은 능력이 아니라, 명분의 30:70 비율이 결정한다."



30% 사적 명분 (Private Ground)

허용 범위와 한계
MODULE 2 | 제 2 장



30% 의 허용 범위

개인의 생존 · 의식주, 가족의 안위, 기업의 초기 생존 이유

대자연은 초기 성장 단계에서 이 30% 가동을 허용

30% 에 갇히면

질량이 커진 지식인 · 기업이 여전히 '내 주머니 · 내 가문 영광'에만 머물면

→ 대자연의 에너지 보급이 전면 중단

"30% 는 초기 연료일 뿐 — 거기 머물면 보급이 끊긴다."



70% 공적 명분과 임계점 돌파

Public Ground 신명 동참의 물리
MODULE 2 | 제2장



70%의 본질 (Public Ground)

스케일이 커지고 인생 후반기로 갈수록

명분의 70%는 '사회 모순 해결 · 인류 대안 제시'로 채워져야 함

임계점 돌파

"땡땡거리고 살겠다" → "이 아픈 구조를 내 지식 · 자본으로 디버깅하겠다"

70%의 공적 명분이 바로 서는 순간 → 신명 (神明) 동참, 판 자체가 확장

"70%의 공적 명분이 바로 서는 순간, 신명들이 동참하며 판 자체가 비교할 수 없는 크기로 확장된다."



실습 1: 내 명분 비율 진단

공적 명분 진단 — 10 분
MODULE 2 + 제 2 장



- 1 현재 내 일 / 사업 / 활동을 한 줄로 적기
- 2 4 대 항목별 사적 (A) : 공적 (B) 비율 추정 — ① 최종 목적 ② 브랜딩 기초 ③ 리더십 스타일 ④ 재화 집행
- 3 A 가 30% 초과 항목 표시 → '대자연의 브레이크 작동 구역'
- 4 70% 로 끌어올릴 보강 한 줄 작성

📄 워크북 연계 : 공적 명분 진단표 — 4 대 항목 사적 A: 공적 B 자가 진단

"A(사적) 가 30% 를 넘는 순간, 대자연의 브레이크가 걸린다."



제 2 장 정리

Summary | 제 2 장



- ✓ 성공은 명분의 30:70 비율이 결정한다
- ✓ 사적 30% 는 초기 연료 , 거기 머물면 보급 중단
- ✓ 공적 70% 가 서면 신명 동참 · 임계점 돌파

자가진단 체크리스트

- ☐ 나는 사적 명분과 공적 명분을 구분해 설명할 수 있다 . (Y/N)
- ☐ 나는 내 활동의 30:70 비율을 진단했다 . (Y/N)

" 명분의 30:70, 보급 중단과 임계점 돌파."



지식의 출처

내가 배우고 읽고 검색한 모든 지식

= 과거 수많은 인류의 피 · 땀 · 눈물 · 희생이 축적된 '역사적 자산의 총화'

귀결

고도화된 지식은 '내 노력으로 얻은 내 사유재산' 이 될 수 없다

지식 = 사회를 위해 바르게 쓰라고 잠시 위탁된 '공적 자본 (Public Capital)'

" 지식은 인류가 당신에게 사회를 위해 바르게 쓰라고 잠시 위탁한 공적 자본이다."



지식 사유화 vs 공적 환원

두 경로의 물리적 결과
MODULE 3 제3강



✗ 지식 사유화

- 지식 → 군림 · 약탈 (밥벌이 · 신분 지배)
- 대자연 피드백 → 영민함 박탈 · 정체
- 지식인의 방황 · 우울증 (천명 유기)
- 결과 : 세대 · 계층 분열

✓ 지식 공적 환원

- 지식 → 민초의 삶 문제 해결 대안 설계 · 보급
- 지혜 발행자 → 천명 완수
- 영민함 증폭 · 지혜 확장
- 결과 : 천명 완성

" 지식을 사유화하는 자는, 가장 먼저 그 영민함을 박탈당한다."



지식인의 천명 (天命)

Core Concept
MODULE 3 | 제3 장



지식인의 유일한 사명

지식이 없어 고통받는 민초들의 삶의 문제를 해결할

대안 (Mind OS·거버넌스) 을 설계하고 보급하는 것

금지

지식을 무기로 군림 / 자격증으로 사적 이익 취하는 약탈적 행위

" 지식인의 천명은 군림이 아니라, 민초의 삶을 디버깅하는 대안의 설계다."



지식 특권의 부작용

지식 자랑 · 특권 의식 → 세대 · 계층 분열 유발

학자 · 전문가의 사리사욕 → 영성 주파수 퇴화

전환

내 지식 · 기술을 가장 가난하고 아픈 곳의 솔루션에 70% 투입

지식인의 방황 · 우울증 배후 : 천명 유기

"지식을 자랑하면 분열을 낳고, 나누면 천명이 완성된다."



제 3 장 정리

Summary | 제 3 장



✓ 지식 = 역사적 희생의 총화, 위탁된 공적 자본

✓ 지식인의 천명 = 민초의 삶 문제를 푸는 대안 설계·보급

✓ 사유화하면 영민함 박탈, 환원하면 천명 완수

자가진단 체크리스트

☐ 나는 지식이 '공적 자본'인 이유를 설명할 수 있다. (Y/N)

☐ 나는 내 지식을 사회 어디에 환원할지 1 개 적었다. (Y/N)

"지식은 공적 자본이고, 지식인의 천명은 대안의 설계이며, 사유화는 박탈을 부른다."



구문명 경영의 한계

'주주 가치 극대화' '이윤 추구' = 약탈적 자본주의의 잔재

돈을 목적으로 움직이는 기업은 돈의 흐름이 막히는 순간 붕괴

홍익경영의 정의

" 사람을 살리고 사회를 이롭게 하는 과정에서

재화가 자연스럽게 부산물로 순환하게 만드는 에너지 경영학 "

" 홍익경영은 사람을 살리는 과정에서 재화가 부산물로 순환하게 만드는 에너지 경영학이다."



구문명 경영 vs 홍익 경영

목적의 자리에 무엇을 두느냐
MODULE 4 | 제4강



✗ 구문명 경영

- 목적 : 돈 · 이윤 극대화
- 수단 : 상품 · 인력 착취
- 결과 : 타기 정체 및 소멸
- 고객 = 수익 도구

✓ 홍익 경영

- 목적 : 인간 구제 · 대안 제시
- 수단 : 플랫폼 (공적 가치)
- 결과 : 재화 순환 (부산물)
- 고객 = 이롭게 할 대상

" 돈을 목적에 두면 소멸하고, 사람을 목적에 두면 재화가 순환한다."

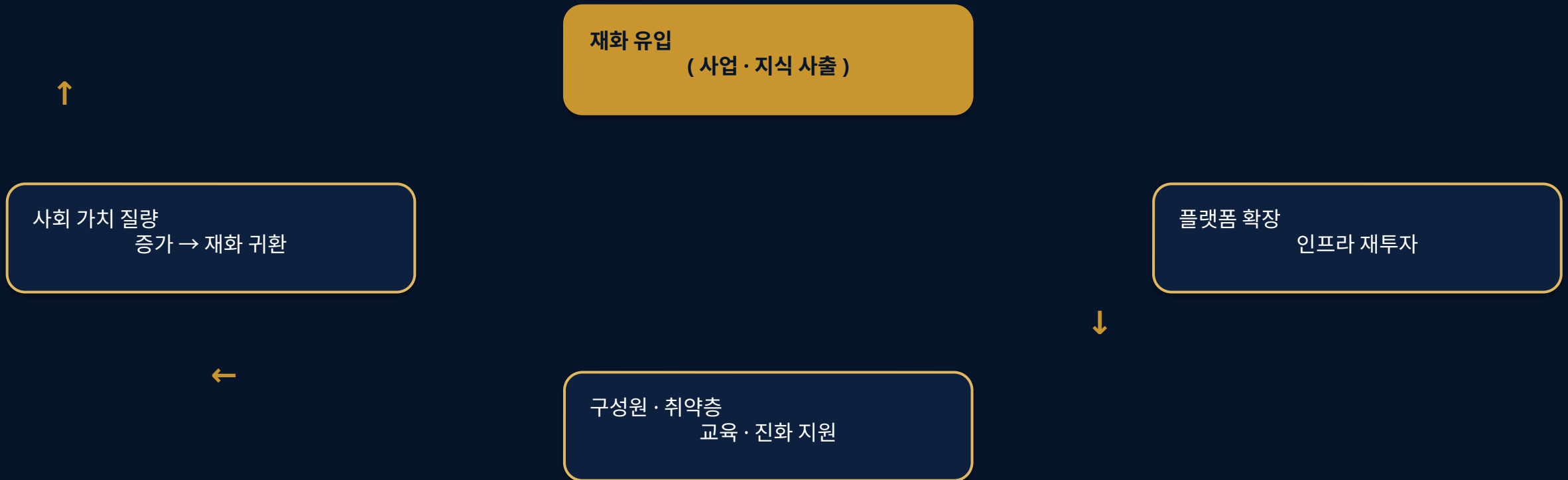


재화의 순환과 사회적 책임

재화 = 피 - 순환 속도가 사회의 맥박
MODULE 4 | 제4강



재화는 피와 같다. 한곳에 고이면 동맥경화를 일으켜 기업과 사회를 죽인다.



"재화는 피와 같다. 한곳에 고이면 동맥경화를 일으켜 기업과 사회를 죽인다."



실습 2: 재화 집행 우선순위 진단

재화 순환 진단 — 10 분
MODULE 4 | 제 4 장



1

내 자원 (돈 · 시간 · 지식) 의 현재 집행 비율 추정 — 개인 금고 축적 ___% / 인프라 · 교육 재투자 ___%

2

' 동맥경화 지점 ' (고여 있는 자원) 1 개 특정

3

그것을 어디로 순환시킬지 구체적 한 줄 설계



워크북 연계 : 공적 명분 진단표 ' 재화 집행 우선순위 ' 항목 / 사회공헌 실행일지 ' 재투자 내역 '

" 쌓는 속도가 아니라 순환 속도가, 홍익경영의 척도다."



제 4 장 정리

Summary | 제 4 장



- ✓ 이윤 극대화 패러다임은 종말, 돈은 부산물
- ✓ 구문명 (목적 = 돈) vs 홍익 (목적 = 사람 , 재화 순환)
- ✓ 재화 = 피, 순환 속도가 사회의 맥박을 살린다

자가진단 체크리스트

- ☐ 나는 홍익경영의 원리를 설명할 수 있다 . (Y/N)
- ☐ 나는 내 자원의 순환 / 축적 비율을 진단했다 . (Y/N)

" 돈은 부산물, 사람이 목적, 재화는 순환."



유형 자산의 시대는 끝났다

공장 · 토지 · 기계 → AI · 디지털 시대의 핵심은 무형 자산

무형 자산 (Intangible Asset) = 인간의 의식 질량 · 지혜 · 신뢰로 구성

가장 가치 있는 무형 자산

내가 삶에서 디버깅한 '인간 변화의 데이터베이스'

여러분의 시련과 극복 자체가 자산

" 내가 삶을 통해 디버깅한 '인간 변화의 데이터베이스'야말로 세상에서 가장 가치 있는 무형 자산이다."



1 인 플랫폼 브랜딩 전략

모든 홍익실천가 = 하나의 지식 플랫폼
MODULE 3 | 제5장



① 지식 사출
100% 투명 공개

⑤ 사회 가치
질량 증가

② 신뢰 자산
임상 데이터 축적

★ 나의
지식 플랫폼

④ 브랜딩
'삶의 문제 해결'

③ 주파수 공명
전 세계 유입

" 지식을 아끼면 고이고, 100% 사출하면 신뢰 자산이 되어 공명해 돌아온다."



거대 조직 없이 수만 명을 이롭게

Case Study — 1인 기업 거버넌스의 완성
MODULE 5 | 제5강



1인 기업 거버넌스의 완성

거대 조직 · 자본 설비 없이도, 오직 맑은 지식의 질량 하나로

수만 명을 이롭게 하는 1인 기업 거버넌스

컨버팅 (Converting)

내 아픔 · 실패의 블랙박스 데이터 → 세상의 치유 교재로 전환

여러분이 가장 고통스럽게 극복한 그것이, 누군가에게는 가장 절실한 솔루션

" 맑은 지식의 질량 하나가, 거대 자본을 끌어당기는 자석이 된다."



실습 3: 내 무형 자산 발굴 & 플랫폼 설계

무형 자산 발굴 — 15 분
MODULE 5 | 제 5 장



- 1 내가 삶에서 가장 힘들게 극복한 것 3 가지 적기
- 2 그 경험에서 체득한 '인간 변화의 데이터' 1 문장으로 요약
- 3 그 데이터로 이롭게 할 대상 (타겟) 설정
- 4 플랫폼 이름 · 슬로건 초안 작성

📎 워크북 연계 : 홍익활동 설계서 — '무형 자산 발굴 · 플랫폼 설계' 항목

" 내가 가장 고통스럽게 극복한 그것이, 누군가에게는 가장 절실한 솔루션이다."



제 5 장 정리

SUMMARY | 제 5 장



✓ 무형 자산 = 의식 질량 · 지혜 · 신뢰 (내 삶의 디버깅 데이터)

✓ 1 인 플랫폼 전략 : 지식 100% 사출 → 신뢰 자산 축적

✓ 내 아픔 · 극복 = 세상의 치유 교재로 컨버팅

자가진단 체크리스트

☐ 나는 내 핵심 무형 자산을 1 개 발굴했다 . (Y/N)

☐ 나는 플랫폼 이름 · 슬로건 초안을 작성했다 . (Y/N)

" 무형 자산을 발굴하고 , 100% 사출하며 , 신뢰 자산을 쌓아라 . "



지배형 리더십 vs 책임형 홍익 리더십

리더십의 두 물리
MODULE 6 | 제8 장



✗ 지배형 리더십

- 권위 · 직위로 통제
- 실수 = 타인 탓
- 정보 독점 · 군림
- 결과 : 조직 탁기 / 붕괴

✓ 책임형 홍익 리더십

- 하심 (下心) 으로 흡수
- 실수 = 내 탓 (Mind OS 오류)
- 지식 공개 · 나눔
- 결과 : 조직 공명 / 확장

" 홍익 리더는 아랫사람의 실수를 ' 내 Mind OS 의 오류 ' 로 흡수하는 자다."



하심의 정의

자신의 Mind OS 가 완전하지 않음을 인정하고

아랫사람의 에너지를 흡수해 더 큰 공명을 만드는 기술

하심의 물리

아랫사람의 실수 → ' 내 Mind OS 의 오류 ' 로 흡수

흡수할수록 리더의 에너지 장이 확장

" 하심은 굴복이 아니다. 더 큰 에너지 장을 만들기 위한 고도의 리더십 기술이다."



리더의 의식 질량

구성원의 수준 = 리더의 Mind OS 수준의 반영

팀의 갈등·침체 = 리더의 고집·잣대가 투사된 것

전환 프로토콜

팀 문제 발생 시 → '내 어떤 고집이 이 상황을 만들었나?' 먼저 자문

리더가 먼저 소화하면 → 팀 전체의 주파수가 상승

" 팀의 갈등은 리더의 고집이 투사된 것이다. 리더가 먼저 소화하면 팀 전체가 오른다."



실습 4: 홍익 리더십 자가 평가

리더십 진단 — 10분
MODULE 6 | 제 6 장



1

최근 팀 / 관계에서 발생한 갈등 1 개 적기

2

'내 어떤 고집 · 잣대가 이 상황을 만들었나?' 자문

3

하심 전환 : '내 탓' 비율 현재 ___% → 목표 ___% 설정

4

이번 주 실천할 하심 행동 1 개 구체적으로 작성



워크북 연계 : 홍익 리더십 평가표 — 잣대 동결 속도 · '내 탓' 비율 · 소화력 측정

"내 탓의 비율이 높아질수록, 리더의 에너지 장이 확장된다."



제 6 장 정리

SUMMARY | 제 6 장



✓ 지배형 vs 책임형 홍익 리더십 — 하심이 핵심

✓ 아랫사람 실수 = 내 Mind OS 오류로 흡수

✓ 팀 갈등 = 리더 고집의 투사, 리더가 먼저 소화

자가진단 체크리스트

☐ 나는 하심형 홍익 리더십을 설명할 수 있다. (Y/N)

☐ 나는 내 '내 탓' 비율을 진단하고 목표를 설정했다. (Y/N)

"하심이 리더를 키우고, 흡수가 조직을 공명시킨다."



사회 문제의 진짜 원인

빈부 격차 · 세대 갈등 · 환경 파괴 · 전쟁

= 인간 집단의 Mind OS 가 탁기로 오염된 결과

= 개인의 고집 · 잣대가 집단 규모로 투사된 것

치료약

규제와 법률로는 증상만 억제 → 근본 오염 잔존 → 재발

치료약 = 교육 거버넌스의 교체 (의식 진화 시스템)

" 사회 모순은 인간 집단의 Mind OS 가 탁기로 오염된 결과다. 치료약은 교육 거버넌스의 교체다."



규제 거버넌스 vs 심테크 거버넌스

두 거버넌스의 물리적 결과
MODULE 7 | 제7강



구분	구문명 거버넌스	심테크 거버넌스
진단 방식	법 · 형벌로 통제	의식 진화 단계 계량
처방	증상 억제	질량에 맞는 역할 배치
결과	근본 오염 잔존 → 재발	주파수 상생 · 공명 자율 가동
운영 원리	외부 강제	의식 기반 매트릭스 자율

" 법과 형벌의 시대를 지나, 주파수 상생과 공명으로 자율 가동되는 문명으로."



SWU 5 대 학제 구조

미래 거버넌스를 이끌 '홍익 엘리트 리더'를 양성하는 문명 설계 도가니

대표 적용 모델

노년의 무형 지혜를 발행해 청년 세대를 키우는 세대 대공명형 거버넌스

(연금 고갈 · 세대 증오 소멸)

" 법으로 누르지 말고, 노년의 지혜를 발행해 청년을 살려라."



토론 : 내가 디버깅할 사회 모순

Discussion — 3 분 토론
MODULE 7 | 제7강



토론 주제 (열린 질문)

" 내 무형 자산으로 디버깅하고 싶은 ' 사회 모순 ' 하나를 정하라 .
· 청년 실업 / 노인 소외 / 부부 갈등 / 기업 내 파벌 / 의식 정체 ...
나는 그 모순의 어떤 'Before(마찰)' 를
어떤 'After(상생)' 로 바꾸고 싶은가 ?"

" 내가 가장 아파한 모순이, 내가 가장 잘 디버깅할 영역이다."



제 7 장 정리

SUMMARY | 제 7 장



- ✓ 사회 모순의 본질 = Mind OS 집단 오염
- ✓ 치료약 = 규제가 아니라 교육 거버넌스의 교체
- ✓ 심테크 거버넌스 = 의식 기반 매트릭스 자율 공명

자가진단 체크리스트

- ☐ 나는 사회 모순을 'Mind OS 집단 오염'으로 설명할 수 있다. (Y/N)
- ☐ 나는 내가 디버깅할 사회 모순 1 개를 정했다. (Y/N)

" 집단 오염, 교육 거버넌스, 매트릭스 자율 공명."

보이지 않는 차원의 협력자

우주의 진화 법칙을 보좌하는 거대 에너지체 = 신명 (神明) + 대자연 원력

정렬의 물리

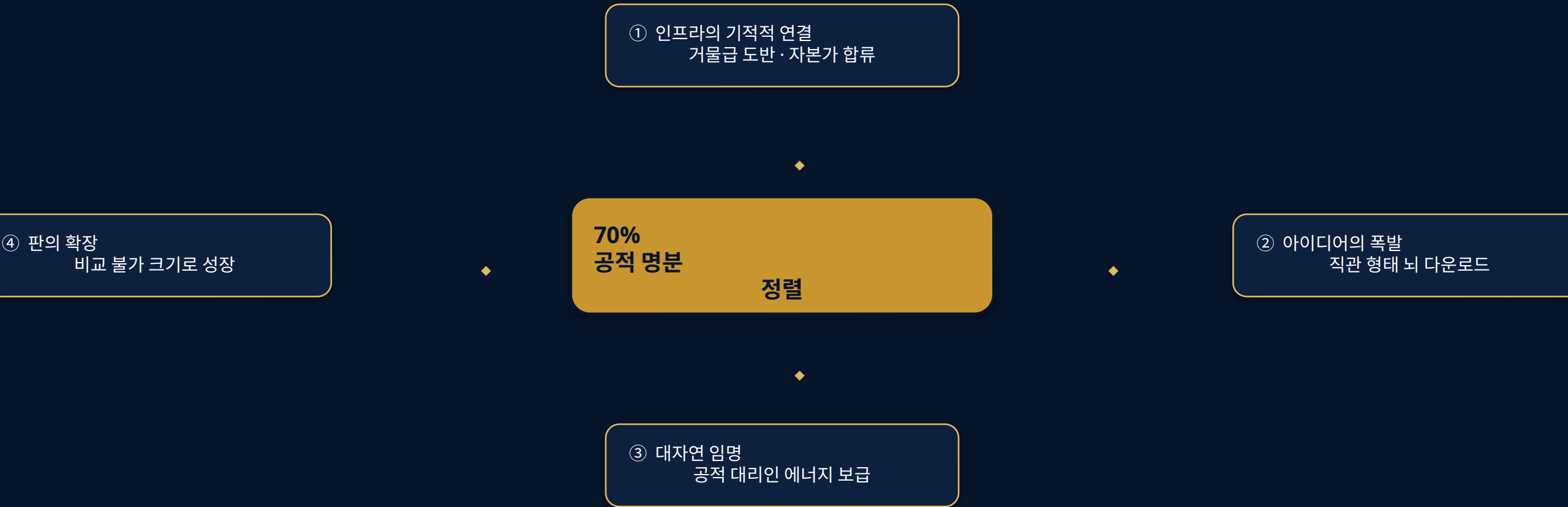
사적 이익 (30%) 만 움직이면 → 자기 육신의 한정 에너지만 사용 → 쉽게 지침

70% 공적 명분과 완벽히 정렬 (Alignment) → 우주의 메타물리학적 에너지 장이 동기화 (Synchronization)

"70% 의 공적 명분과 완벽하게 정렬되는 순간, 우주의 거대한 메타물리학적 에너지 장이 동기화된다."

★ 신명 동참의 물리적 징후

공적 명분 70% 순수·확고 → 정렬 → 동기화
MODULE 8 | 제8강



" 명분이 순수해지면, 상상도 못 한 도반과 자본이 조건 없이 합류한다."



실습 5: 70% 공적 명분 설계서

후원 플랫폼 기틀 설계 — 15 분
MODULE 8 | 제9 장



1

① 무형 자산 발굴 : 타인의 Mind OS 디버깅에 기여할 내 핵심 자산은 ?

2

② 사적 지분 30% 정의 : 나·조직 생존에 필요한 최소 물질 인프라는 ?

3

③ 공적 명분 70% 세팅 : 이 플랫폼이 해결할 핵심 사회 모순 / 고통은 ? 나는 누구를 이롭게 하려 이 지식을 사출하는가 ?

4

④ 거버넌스 실행 계획 : 3 개월 내 대가 없이 사출해 신뢰 자산을 쌓을 전술은 ?



워크북 연계 : 홍익활동 설계서 — 무형 자산·30%·70%·실행 계획 전 항목

" 사적 탐욕을 배제하고, 가슴 서늘한 공적 천명의 관점에서 기술하라."



실습 6: 홍익활동 설계서 + 공적 명분 진단표

실천 도구 완성 15 분
MODULE 8 + 제9 장



1 [홍익활동 설계서] 프로젝트명 / 타겟 사회 모순 / 심테크 솔루션 핵심 / Before(마찰) → After(상생) 주파수 변화

2 [공적 명분 진단표] ① 사업 목적 ② 브랜딩 기조 ③ 리더십 스타일 ④ 재화 집행 — 사적 A : 공적 B 비율

3 A 가 30% 초과 = 대자연 브레이크 작동 → 즉시 70% 보강

📄 워크북 연계 : 홍익활동 설계서 · 공적 명분 진단표 작성

" 마찰(Before) 을 상생(After) 으로 바꾸는 한 장의 설계도가, 홍익실천의 시작이다."



워크북 · 평가 통합 맵

LEVEL 4 실습 4 중 도구 ↔ 평가
MODULE 8 제9강



홍익활동 설계서

→ 타겟 모순 · Before/After 설계

[워크북 도구 1]

공적 명분 진단표

→ 사적 30: 공적 70 순도 (LEVEL 5 진급 데이터)

[워크북 도구 2]

홍익 리더십 평가표

→ 잣대 동결 속도 · '내 탓' 비율 · 소화력

[워크북 도구 3]

사회공헌 실행일지

→ 무료 사출량 · 실제 인간 변화 사례 · 재투자 · 메타물리 징후

[워크북 도구 4]

" 공적 지분 70% 정렬을 증명하는 것은, 매주 쌓인 사출 기록뿐이다."



LEVEL 4 총정리

9대 좌표
MODULE 8 | 결속



①

홍익인간 = 정밀한 사회 공학

제 1 장

②

명분의 물리학 : 사적 30 : 공적 70

제 2 장

③

지식 = 위탁된 공적 자본

제 3 장

④

홍익경영 : 돈은 부산물 , 재화는 순환

제 4 장

⑤

1 인 지식 플랫폼 : 무형 자산 ·100% 사출 · 신뢰 자산

제 5 장

⑥

홍익 리더십 : 하심 · 흡수 · 책임의 무게

제 6 장

⑦

미래 거버넌스 : 의식 기반 매트릭스

제 7 장

⑧

신명 동참 : 70% 정렬 시 메타물리 동기화

제 8 장

⑨

4 종 도구로 홍익 프로젝트 설계 · 실행

제 9 장

" 내 관계를 공명시켰으니 (LEVEL 3), 이제 그 공명으로 사회를 디버깅한다."



LEVEL 4 수료 기준 / 최종 자가진단

Outcome Check — 커리큘럼 제7~9 장 근거
MODULE 8 | 학습



▶ LEVEL 4 → LEVEL 5 통과 기준

- 사적 이윤을 배제한 70% 공적 명분을 장착한 '1 인 지식 플랫폼' 을
- 메타버스 · 디지털 영토에 실제 런칭하여 가치 질량 사출 중
- 자격 : ' 홍익 리더 ' — 70% 공적 명분으로 원력 · 신명 동참을 이끄는 플랫폼 수장

최종 체크리스트 (각 1~5 점 자가 채점)

- | | |
|--|-------|
| ☐ 사적 · 공적 명분을 구분해 설명한다 | 1~5 점 |
| ☐ 홍익경영 (재화 순환) 을 설명한다 | 1~5 점 |
| ☐ 지식의 공적 자본성을 이해한다 | 1~5 점 |
| ☐ 1 인 지식 플랫폼을 설계했다 | 1~5 점 |
| ☐ 하심형 홍익 리더십을 실천한다 | 1~5 점 |

24 점 ↑ + 공적 명분 70% 정렬 + 플랫폼 런칭 = LEVEL 5 진급

" 합격은 점수가 아니라, 실제로 런칭해 사출 중인 70% 공적 플랫폼이다."

70% 정렬이 여는 문명의 문

Case Study — LEVEL 4 완성 → LEVEL 5 입구
MODULE 8 | **결국**



LEVEL 4 완성의 결과

70% 공적 명분 + 1 인 플랫폼 = 사회 모순을 디버깅하는 거점

이 거점들이 연대하면 → 디지털 영토 · 메타버스로 확장

다음 관문의 예고

개별 플랫폼을 '홍익문명 마스터 디자인'으로 통섭하는 것이 LEVEL 5

" 한 사람의 70% 명분이, 한 문명의 설계도가 된다."



LEVEL 5 예고

홍익문명과 미래사회

명분을 70% 로 정렬하고 1 인 플랫폼을 세웠으니 — 이제 그 플랫폼들을 ' 문명' 으로 통섭할 차례

홍익인간 이타주의 물리학

AI 기술 공진화

디지털 메타버스 영토

세계 단일 가족화 평화론

홍익문명 마스터 디자인

"LEVEL 4 는 사회를 디버깅한 것, LEVEL 5 는 새 문명을 설계하는 것."